
Exercice 1 (eml 2007)

Partie I

1) $A \in \mathcal{M}_3(\mathbf{R})$ possède une colonne de zéros donc $rg(A) < 3$.

Donc A n'est pas inversible.

2) A est triangulaire. Ses valeurs propres sont ses éléments diagonaux 0, 1 et 4.

$A \in \mathcal{M}_3(\mathbf{R})$ possède 3 valeurs propres distinctes. Donc elle est diagonalisable.

3) • $E_0(A) = \{U \in \mathcal{M}_{3,1}(\mathbf{R}) \mid AU = 0\}$. Posons $U = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$.

$$U \in E_0(A) \iff AU = 0 \iff \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\iff \begin{cases} y + 3z = 0 \\ 4z = 0 \end{cases} \iff y = z = 0.$$

$$\text{Donc } E_0(A) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mid y = z = 0 \right\} = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, x \in \mathbf{R} \right\} = \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right).$$

• $E_1(A) = \{U \in \mathcal{M}_{3,1}(\mathbf{R}) \mid (A - I)U = 0\}$. Posons $U = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$.

$$U \in E_1(A) \iff (A - I)U = 0 \iff \begin{pmatrix} -1 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\iff \begin{cases} -x + y + 3z = 0 \\ 3z = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} x = y \\ z = 0 \end{cases}.$$

$$\text{Donc } E_1(A) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mid x = y \text{ et } z = 0 \right\} = \left\{ \begin{pmatrix} y \\ y \\ 0 \end{pmatrix}, y \in \mathbf{R} \right\} = \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right).$$

• $E_4(A) = \{U \in \mathcal{M}_{3,1}(\mathbf{R}) \mid (A - 4I)U = 0\}$. Posons $U = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$.

$$U \in E_4(A) \iff (A - 4I)U = 0 \iff \begin{pmatrix} -4 & 1 & 3 \\ 0 & -3 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\iff \begin{cases} -4x + y + 3z = 0 \\ -3y + 3z = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} x = z \\ y = z \end{cases}.$$

$$\text{Donc } E_4(A) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mid x = y = z \right\} = \left\{ \begin{pmatrix} z \\ z \\ z \end{pmatrix}, z \in \mathbf{R} \right\} = \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right).$$

• Posons $P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$, la matrice dont les colonnes sont formées d'une base de chaque sous-espace propre.

Comme A est diagonalisable, elle s'écrit : $A = PDP^{-1}$.

• Déterminons P^{-1} par la méthode de Gauss.

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \end{matrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} L_1 \leftarrow L_1 - L_2 \\ L_2 \\ L_3 \end{matrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \leftarrow L_2 - L_3 \\ L_3 \end{matrix}$$

Donc $P^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$.

Partie II

1) Remarquons d'abord que $N = P^{-1}MP \iff M = PNP^{-1}$.

$$\begin{aligned} M^2 = A &\iff (PNP^{-1})(PNP^{-1}) = PDP^{-1} \\ &\iff PN \underbrace{P^{-1}P}_{=I} NP^{-1} = PDP^{-1} \\ &\iff PN^2P^{-1} = PDP^{-1} \\ &\iff \underbrace{P^{-1}P}_{=I} N^2 \underbrace{P^{-1}P}_{=I} = \underbrace{P^{-1}P}_{=I} D \underbrace{P^{-1}P}_{=I} \\ &\iff N^2 = D. \end{aligned}$$

2) Supposons $N^2 = D$. Alors, $ND = NN^2 = N^3 = N^2N = DN$.

3) Posons $N = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix}$. Supposons $N^2 = D$. On a alors $ND = DN$.

$$\begin{aligned} \text{Or, } ND = DN &\iff \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix} \\ &\iff \begin{pmatrix} 0 & b & 4c \\ 0 & e & 4f \\ 0 & h & 4i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ d & e & f \\ 4g & 4h & 4i \end{pmatrix} \\ &\iff \begin{cases} b = 0 \\ 4c = 0 \\ d = 0 \\ 4f = f \\ 4g = 0 \\ 4h = h \end{cases} \\ &\iff b = c = d = f = g = h = 0. \end{aligned}$$

Ainsi, si $ND = DN$, alors $N = \begin{pmatrix} a & 0 & 0 \\ 0 & e & 0 \\ 0 & 0 & i \end{pmatrix}$ donc diagonale.

4) Soit $N = \begin{pmatrix} a & 0 & 0 \\ 0 & e & 0 \\ 0 & 0 & i \end{pmatrix}$.

$$N^2 = D \iff \begin{pmatrix} a^2 & 0 & 0 \\ 0 & e^2 & 0 \\ 0 & 0 & i^2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\iff \begin{cases} a^2 = 0 \\ e^2 = 1 \\ i^2 = 4 \end{cases}$$

$$\iff \begin{cases} a = 0 \\ e = \pm 1 \\ i = \pm 2 \end{cases}$$

Les matrices diagonales N telles que $N^2 = D$ sont donc :

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}.$$

5) Soit M est solution de l'équation (1), alors M est de la forme $M = PNP^{-1}$, où N est l'une des 4 matrices trouvées précédemment.

M et N étant semblables, elles ont les mêmes valeurs propres.

Or, on veut que les valeurs propres de M soient positives ou nulles.

Cela impose que $N = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$. Et on a alors :

$$\begin{aligned} M &= PNP^{-1} \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Réciproquement, on vérifie aisément que la matrice M trouvée vérifie $M^2 = A$.

Ainsi, la matrice B cherchée est unique et vaut $B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$.

Partie III

1) Posons $Q(X) = aX^2 + bX + c$.

$$\begin{cases} Q(0) = 0 \\ Q(1) = 1 \\ Q(4) = 2 \end{cases} \iff \begin{cases} c = 0 \\ a + b + c = 1 \\ 16a + 4b + c = 2 \end{cases} \iff \begin{cases} c = 0 \\ b = 1 - a \\ 16a + 4(1 - a) = 2 \end{cases} \iff \begin{cases} c = 0 \\ b = \frac{7}{6} \\ a = -\frac{1}{6} \end{cases}$$

Donc $Q(X) = -\frac{1}{6}X^2 + \frac{7}{6}X$.

2) En utilisant que $A = PDP^{-1}$, on a :

$$\begin{aligned} -\frac{1}{6}A^2 + \frac{7}{6}A &= -\frac{1}{6}(PDP^{-1})^2 + \frac{7}{6}PDP^{-1} \\ &= -\frac{1}{6}PD^2P^{-1} + \frac{7}{6}PDP^{-1} \\ &= P\left(-\frac{1}{6}D^2 + \frac{7}{6}D\right)P^{-1} \\ &= PQ(D)P^{-1} \quad (*) \end{aligned}$$

Or, D est diagonale, D^2 également. Donc $Q(D)$ est diagonale.

Comme $D = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$, on a : $Q(D) = \begin{pmatrix} Q(0) & 0 & 0 \\ 0 & Q(1) & 0 \\ 0 & 0 & Q(4) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$.

En reportant dans (*), on a :

$$-\frac{1}{6}A^2 + \frac{7}{6}A = P \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} P^{-1} = B \quad (\text{voir calcul fait en II.5})$$

3) On procède par double implication.

\implies Supposons $AF = FA$. Alors, $A^2F = AAF = AFA = FAA = FA^2$.

On déduit : $BF = \left(-\frac{1}{6}A^2 + \frac{7}{6}A\right)F$

$$\begin{aligned} &= -\frac{1}{6}A^2F + \frac{7}{6}AF \\ &= -\frac{1}{6}FA^2 + \frac{7}{6}FA \\ &= F\left(-\frac{1}{6}A^2 + \frac{7}{6}A\right) \\ &= FB. \end{aligned}$$

\impliedby Supposons $BF = FB$. On utilise que $B^2 = A$.

Alors, $AF = B^2F = BBF = BFB = FBB = FB^2 = FA$.

On conclut que $AF = FA \iff BF = FB$.

Exercice 2 (eml 2007)

Préliminaire

1) g est la somme de deux fonctions continues sur $]0, +\infty[$ donc g est continue sur $]0, +\infty[$.

g est la somme de deux fonctions strictement croissantes sur $]0, +\infty[$ donc g est strictement croissante sur $]0, +\infty[$.

$\lim_{x \rightarrow 0^+} x^2 = 0$ et $\lim_{x \rightarrow 0^+} \ln x = -\infty$. Par somme, $\lim_{x \rightarrow 0^+} f(x) = -\infty$.

$\lim_{x \rightarrow +\infty} x^2 = +\infty$ et $\lim_{x \rightarrow +\infty} \ln x = +\infty$. Par somme, $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = +\infty$.

2) g est continue et strictement croissante sur $]0, +\infty[$.

Elle réalise donc une bijection de $]0, +\infty[$ sur $g(]0, +\infty[) = \mathbf{R}$.

0 admet donc un unique antécédent α par g dans $]0, +\infty[$.

α est alors l'unique solution de l'équation $g(x) = 0$.

$$3) g\left(\frac{1}{2}\right) = \frac{1}{4} + \ln\left(\frac{1}{2}\right) = 0.25 - \ln 2 = 0.25 - 0.7 \approx -0.45.$$

$$g(1) = 1 + \ln 1 = 1.$$

$$g(\alpha) = 0.$$

On déduit : $g\left(\frac{1}{2}\right) < g(\alpha) < g(1)$, soit $\frac{1}{2} < \alpha < 1$ par stricte croissance de g .

Partie A

1)a) f est dérivable sur I comme somme et produit de fonctions dérivables sur I .

$$\forall x \in I, f'(x) = 1 - \frac{x}{2} - \frac{1}{4x} = \frac{-2x^2 + 4x - 1}{4x}.$$

Les racines de $-2x^2 + 4x - 1$ sont $\frac{-4 - \sqrt{8}}{-4} = 1 + \frac{\sqrt{2}}{2} \approx 1,7$

et $\frac{-4 + \sqrt{8}}{-4} = 1 - \frac{\sqrt{2}}{2} \approx 0,3$.

On a $\forall x \in]0, 3; 1, 7[$, $-2x^2 + 4x - 1 > 0$. Donc $\forall x \in I$, $-2x^2 + 4x - 1 > 0$.

Par ailleurs, $\forall x \in I$, $4x > 0$.

Par quotient, $\forall x \in I$, $f'(x) > 0$. Donc f est strictement croissante sur I .

$$1)b) f\left(\frac{1}{2}\right) = \frac{1}{2} - \frac{1}{16} - \frac{1}{4} \ln\left(\frac{1}{2}\right) = \frac{1}{2} - \frac{1}{16} + \frac{\ln 2}{4} > \frac{1}{2}.$$

$$f(1) = 1 - \frac{1}{4} - \frac{1}{4} \ln 1 = \frac{3}{4} < 1.$$

Enfin, $f\left(\frac{1}{2}\right) < f(1)$ car f est strictement croissante sur I .

Donc $\frac{1}{2} < f\left(\frac{1}{2}\right) < f(1) < 1$.

1)c) $\forall x \in I$, $f(x) \in f(I)$.

f étant continue et strictement croissante sur I , on a $f(I) = \left[f\left(\frac{1}{2}\right), f(1)\right]$, intervalle contenu dans I grâce à la question précédente.

Donc $\forall x \in I$, $f(x) \in I$.

$$2)a) U_1 = f(U_0) = f(1) = \frac{3}{4}.$$

2)b) Soit $\mathcal{P}(n)$ la proposition : $\ll U_n \in I \gg$.

$U_0 \in I$ car $U_0 = 1$. Donc $\mathcal{P}(0)$ est vraie.

Soit $n \in \mathbf{N}$. Supposons $\mathcal{P}(n)$ vraie. Montrons que $\mathcal{P}(n+1)$ est vraie.

Par hypothèse de récurrence, $U_n \in I$ donc $f(U_n) \in I$ grâce à 1)c).

Ce qui signifie que $U_{n+1} \in I$. Donc $\mathcal{P}(n+1)$ est vraie.

On conclut que $\forall n \in \mathbf{N}, U_n \in I$.

2)c) Soit $\mathcal{P}(n)$ la proposition : $\ll U_{n+1} \leq U_n \gg$.

$U_0 = 1$ et $U_1 = \frac{3}{4}$. Donc $U_1 \leq U_0$. Donc $\mathcal{P}(0)$ est vraie.

Soit $n \in \mathbf{N}$. Supposons $\mathcal{P}(n)$ vraie. Montrons que $\mathcal{P}(n+1)$ est vraie.

Par hypothèse de récurrence, $U_{n+1} \leq U_n$.

U_n et U_{n+1} sont des éléments de I . De plus, f est croissante sur I .

Donc $f(U_{n+1}) \leq f(U_n)$, c'est-à-dire $U_{n+2} \leq U_{n+1}$. Donc $\mathcal{P}(n+1)$ est vraie.

On conclut que $\forall n \in \mathbf{N}, U_{n+1} \leq U_n$. Donc $(U_n)_{n \geq 0}$ est décroissante.

2)d) $(U_n)_{n \geq 0}$ est décroissante est minorée par $\frac{1}{2}$ donc convergente d'après le théorème de la limite monotone.

Soit $l = \lim_{n \rightarrow +\infty} U_n$.

On sait que $\forall n \in \mathbf{N}, \frac{1}{2} \leq U_n \leq 1$. Par passage à la limite : $\frac{1}{2} \leq l \leq 1$.

f est continue sur I donc en l .

D'après le théorème du point fixe, l est solution de l'équation $f(x) = x$.

Or, $f(x) = x \iff g(x) = 0 \iff x = \alpha$.

Donc $l = \alpha$.

Partie B

1)a) Les fonctions $(x, y) \mapsto x$ et $(x, y) \mapsto y$ sont polynomiales donc de classe C^1 sur $\mathbf{R}_+^* \times \mathbf{R}$.

Les fonctions $(x, y) \mapsto e^x$ et $(x, y) \mapsto \ln x$ sont de classe C^1 sur $\mathbf{R}_+^* \times \mathbf{R}$ en tant que fonctions usuelles.

Par somme et produit, F est de classe C^1 sur $\mathbf{R}_+^* \times \mathbf{R}$.

F admet donc des dérivées partielles d'ordre 1 données par :

$$\partial_1 F(x, y) = e^y + \frac{y}{x} = \frac{xe^y + y}{x} \text{ et } \partial_2 F(x, y) = xe^y + \ln x.$$

1)b) Les points critiques de F sont solution du système :

$$\begin{cases} \partial_1 F(x, y) = 0 \\ \partial_2 F(x, y) = 0 \end{cases}$$

$$\iff \begin{cases} xe^y + y = 0 \\ xe^y + \ln x = 0 \end{cases}$$

$$\iff \begin{cases} xe^y + y = 0 \\ y = \ln x \end{cases}$$

$$\iff \begin{cases} xe^{\ln x} + \ln x = 0 \\ y = \ln x \end{cases}$$

$$\iff \begin{cases} x^2 + \ln x = 0 \\ y = \ln x \end{cases}$$

$$\iff \begin{cases} g(x) = 0 \\ y = \ln x \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = \alpha \\ y = \ln \alpha \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = \alpha \\ y = -\alpha^2 \end{cases}$$

Donc F admet $(\alpha, -\alpha^2) = (\alpha, \ln \alpha)$ comme seul point critique.

2) F est de classe C^2 sur $\mathbf{R}_+^* \times \mathbf{R}$. Elle admet des dérivées partielles d'ordre 2 données par :

$$\partial_{1,1}^2 F(x, y) = -\frac{y}{x^2},$$

$$\partial_{1,2}^2 F(x, y) = \partial_{2,1}^2 F(x, y) = e^y + \frac{1}{x},$$

$$\partial_{2,2}^2 F(x, y) = xe^y.$$

La matrice hessienne de F au point (x, y) est : $\nabla^2 F(x, y) = \begin{pmatrix} -\frac{y}{x^2} & e^y + \frac{1}{x} \\ e^y + \frac{1}{x} & xe^y \end{pmatrix}$.

$$\text{On déduit : } \nabla^2 F(\alpha, \ln \alpha) = \begin{pmatrix} 1 & \alpha + \frac{1}{\alpha} \\ \alpha + \frac{1}{\alpha} & \alpha^2 \end{pmatrix}.$$

λ est valeur propre de $\nabla^2 F(\alpha, \ln \alpha)$

$\Leftrightarrow \nabla^2 F(\alpha, \ln \alpha) - \lambda I$ n'est pas inversible

$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 - \lambda & \alpha + \frac{1}{\alpha} \\ \alpha + \frac{1}{\alpha} & \alpha^2 - \lambda \end{pmatrix}$ n'est pas inversible

$$\Leftrightarrow (1 - \lambda)(\alpha^2 - \lambda) - \left(\alpha + \frac{1}{\alpha}\right)^2 = 0$$

$$\Leftrightarrow \lambda^2 - (1 + \alpha^2)\lambda + \alpha^2 - \left(\alpha + \frac{1}{\alpha}\right)^2 = 0$$

$$\Leftrightarrow \lambda^2 - (1 + \alpha^2)\lambda - 2 - \frac{1}{\alpha^2} = 0.$$

L'équation admet deux racines dont le produit vaut :

$$\lambda_1 \lambda_2 = \frac{c}{a} = -2 - \frac{1}{\alpha^2} < 0.$$

Les valeurs propres de $\nabla^2 F(\alpha, \ln \alpha)$ sont donc non nulles et de signes contraires. F ne possède donc pas d'extrémum local en $(\alpha, \ln \alpha)$ (c'est un col).

Exercice 3 (eml 2022)

Partie A

1) $X(\Omega) = \mathbf{N}$ et $Y = X + 1$ donc $Y(\Omega) = \mathbf{N}^*$.
 $\forall k \in \mathbf{N}^*$, $P(Y = k) = P(X = k - 1) = q^{k-1}p$.
On conclut que $Y \hookrightarrow \mathcal{G}(p)$.

2) Le cours donne : $E(Y) = \frac{1}{p}$ et $V(Y) = \frac{q}{p^2}$.

On déduit : $E(X) = E(Y - 1) = E(Y) - 1 = \frac{1}{p} - 1 = \frac{1-p}{p} = \frac{q}{p}$.

$V(X) = V(Y - 1) = V(Y) = \frac{q}{p^2}$.

3) Programme :

```
def simule_X(p):
    Y=1
    while rd.random()>p:
        Y=Y+1
    X=Y-1
    return X
```

Partie B

4) Programme :

```
def simule_Z(n,p):
    Z=1
    for i in range(n):
        s=0
        for j in range(Z):
            s=s+simule_X(p)
        Z=s
    return Z
```

5) a) $u_0 = P(Z_0 = 0) = 0$ car Z_0 est certaine et égale à 1.

$u_1 = P(Z_1 = 0) = P(X = 0) = p$ (en effet, Z_1 et X ont la même loi).

b) Supposons l'événement $(Z_n = 0)$ est réalisé.

Cela signifie qu'après la n -ème activation, le joueur n'a plus de jeton.

A la $n + 1$ -ème activation, le joueur ne peut donc pas introduire de jeton dans la machine. Après la $n + 1$ -ème activation, la machine ne rend rien au joueur qui reste toujours sans jeton et l'événement $(Z_{n+1} = 0)$ est réalisé.

On a donc : $(Z_n = 0) \subset (Z_{n+1} = 0)$.

Par croissance de la probabilité, on déduit : $P(Z_n = 0) \leq P(Z_{n+1} = 0)$, c'est-à-dire : $u_n \leq u_{n+1}$. Donc la suite $(u_n)_{n \in \mathbf{N}}$ est croissante.

En tant que probabilité, on a $\forall n \in \mathbf{N}$, $u_n \leq 1$.

D'après le théorème de la limite monotone, $(u_n)_{n \in \mathbf{N}}$ converge.

6) L'événement R est réalisé si et seulement si l'un au moins des événements $(Z_n = 0)$ est réalisé.

$$\text{Ainsi, } R = \bigcup_{n=1}^{+\infty} (Z_n = 0).$$

La suite d'événements $((Z_n = 0))_{n \geq 1}$ étant croissante pour l'inclusion, le théorème de la limite monotone s'applique et donne :

$$P(R) = P\left(\bigcup_{n=1}^{+\infty} (Z_n = 0)\right) = \lim_{n \rightarrow +\infty} P(Z_n = 0) = \lim_{n \rightarrow +\infty} u_n = l.$$

7)a) Supposons l'événement $(Z_1 = k)$ réalisé.

Alors, la machine rend k jetons au joueur après la 1ère activation.

Ces k jetons sont remis dans la machine par le joueur, lors de la 2ème activation. L'événement $(Z_2 = 0)$ est alors réalisé si la machine ne reverse aucun jeton au joueur.

$$\begin{aligned} \text{Ainsi, } P_{(Z_1=k)}(Z_2 = 0) &= P(X_1 + \dots + X_k = 0) \\ &= P((X_1 = 0) \cap \dots \cap (X_k = 0)) \quad \text{car } X_i \geq 0 \\ &= P(X_1 = 0) \times \dots \times P(X_k = 0) \quad \text{par indépendance} \\ &= P(X = 0) \times \dots \times P(X = 0) \quad \text{car } X_i \text{ a même loi que } X \\ &= (P(X = 0))^k \\ &= (P(Z_1 = 0))^k \quad \text{car } X \text{ et } Z_1 \text{ ont même loi} \\ &= (u_1)^k. \end{aligned}$$

b) Soit $n \in \mathbf{N}$.

• La formule des probabilités totales pour le sce $((Z_1 = k))_{k \in \mathbf{N}}$ donne :

$$P(Z_{n+1} = 0) = \sum_{k=0}^{+\infty} P(Z_1 = k) P_{(Z_1=k)}(Z_{n+1} = 0)$$

$$\text{c'est-à-dire : } u_{n+1} = \sum_{k=0}^{+\infty} P(Z_1 = k) (u_n)^k.$$

• Comme $P(Z_1 = k) = P(X = k) = q^k p$, on déduit :

$$u_{n+1} = \sum_{k=0}^{+\infty} q^k p (u_n)^k = p \sum_{k=0}^{+\infty} (q u_n)^k = p \times \frac{1}{1 - q u_n} = \frac{p}{1 - q u_n}.$$

Remarque

La série géométrique ci-dessus converge car $0 < q < 1$ et $0 \leq u_n \leq 1$, ce qui entraîne : $0 < q u_n < 1$.

8)a) Un passage à la limite quand $n \rightarrow +\infty$ dans l'égalité $u_{n+1} = \frac{p}{1 - q u_n}$ donne :

$$l = \frac{p}{1 - q l}.$$

$$\begin{aligned}
\text{Or, } (l-1)(ql-p) = 0 &\iff ql^2 - pl - ql + p = 0 \\
&\iff ql^2 - \underbrace{(p+q)}_{=1} l + p = 0 \\
&\iff l - ql^2 = p \\
&\iff l(1-ql) = p \\
&\iff l = \frac{p}{1-ql}.
\end{aligned}$$

Donc $(l-1)(ql-p) = 0$.

b) On suppose $p \geq \frac{1}{2}$. On a alors $q = 1-p \leq \frac{1}{2}$, puis $\frac{1}{q} \geq 2$.

Par produit, $\frac{p}{q} \geq 1$ (*)

Par ailleurs, l'égalité 8)a) donne $l-1 = 0$ ou $ql-p = 0$, c'est-à-dire $l = 1$ ou $l = \frac{p}{q}$.

La condition $l = \frac{p}{q}$ entraîne que $l \geq 1$ grâce à (*).

Enfin, comme l est une probabilité, $l \leq 1$. D'où $l = 1$.

D'après la question 6), on conclut que $P(R) = 1$.

c) • u_n étant une probabilité, on a déjà $\forall n \in \mathbf{N}$, $u_n \geq 0$.

On fait une récurrence pour montrer l'autre inégalité.

Soit $\mathcal{P}(n)$ la proposition : « $u_n \leq \frac{p}{q}$ ».

$\mathcal{P}(0)$ est vraie puisque $u_0 = 0$.

Soit $n \in \mathbf{N}$. Supposons $\mathcal{P}(n)$ vraie. Montrons que $\mathcal{P}(n+1)$ est vraie.

Par HR, on a : $u_n \leq \frac{p}{q}$. On déduit successivement :

$$qu_n \leq p$$

$$-p \leq -qu_n$$

$$1-p \leq 1-qu_n$$

$$\frac{1}{1-qu_n} \leq \frac{1}{1-p} \quad \text{par décroissance de } x \mapsto \frac{1}{x} \text{ sur }]0, +\infty[$$

$$\frac{p}{1-qu_n} \leq \frac{p}{1-p}, \text{ c'est-à-dire } u_{n+1} \leq \frac{p}{q}.$$

Donc $\mathcal{P}(n+1)$ est vraie.

On conclut que $\forall n \in \mathbf{N}$, $0 \leq u_n \leq \frac{p}{q}$.

• Un passage à la limite dans l'inégalité $u_n \leq \frac{p}{q}$ donne : $l \leq \frac{p}{q}$ (1)

Comme $p < \frac{1}{2}$, on a : $q = 1-p > \frac{1}{2}$, puis $\frac{1}{q} < 2$.

Par produit, $\frac{p}{q} < 1$ (2)

En recollant (1) et (2), on a : $l < 1$, c'est-à-dire $P(R) < 1$.

d) Pour que la machine soit rentable, le casino préfère que les joueurs finissent par ne plus avoir de jeton. C'est ce qui se produit lorsque $P(R) = 1$, c'est-à-dire $p \geq \frac{1}{2}$.

Partie C

9)• Soit $n \in \mathbf{N}$.

Supposons l'événement $(Z_n = 0)$ réalisé.

Cela signifie qu'après n activations, le joueur n'a plus de jeton.

Ce peut être :

- la première fois que cela se produit, auquel cas, $T = n$,
- au moins la deuxième fois que cela se produit, auquel cas $T < n$.

Dans tous les cas, l'événement $(T \leq n)$ est réalisé donc $(Z_n = 0) \subset (T \leq n)$.

Réciproquement, supposons l'événement $(T \leq n)$ réalisé.

Alors, T prend une valeur $k \in \llbracket 1, n \rrbracket$.

Après k activations, le joueur n'a plus de jeton et reste dans cette situation jusqu'à la fin de la n -ème activation, ce qui réalise l'événement $(Z_n = 0)$.

Donc $(T \leq n) \subset (Z_n = 0)$.

On conclut que les événements $(T \leq n)$ et $(Z_n = 0)$ sont égaux.

On a donc $u_n = P(Z_n = 0) = P(T \leq n)$.

• Soit $n \in \mathbf{N}^*$.

Comme T prend des valeurs entières, on a : $T \leq n \iff T \leq n-1$ ou $T = n$.

Ainsi, l'événement $(T \leq n)$ est la réunion des événements incompatibles $(T \leq n-1)$ et $(T = n)$.

Donc $P(T \leq n) = P(T \leq n-1) + P(T = n)$, ce qui donne :

$u_n = u_{n-1} + P(T = n)$, soit $1 - v_n = 1 - v_{n-1} + P(T = n)$.

On conclut que $\forall n \in \mathbf{N}^*$, $P(T = n) = v_{n-1} - v_n$.

10) Les égalités ci-dessus donnent $\forall n \in \mathbf{N}^*$, $nP(T = n) = nv_{n-1} - nv_n$.

En sommant ces égalités pour $n \in \llbracket 1, N \rrbracket$, on a :

$$\begin{aligned} \sum_{n=1}^N nP(T = n) &= \sum_{n=1}^N (nv_{n-1} - nv_n) \\ &= \sum_{n=1}^N ((n-1)v_{n-1} - nv_n + v_{n-1}) \\ &= \sum_{n=1}^N ((n-1)v_{n-1} - nv_n) + \sum_{n=1}^N v_{n-1} \end{aligned}$$

Par télescopage, on a : $\sum_{n=1}^N ((n-1)v_{n-1} - nv_n) = 0v_0 - Nv_N = -Nv_N$.

En posant $i = n-1$, on a : $\sum_{n=1}^N v_{n-1} = \sum_{i=0}^{N-1} v_i = \sum_{n=0}^{N-1} v_n$ en renommant i en n .

On conclut que $\forall n \in \mathbf{N}^*$, $\sum_{n=1}^N nP(T = n) = \sum_{n=0}^{N-1} v_n - Nv_N$.

11)a) La question 7)b) avec $p = \frac{1}{2}$ donne : $\forall n \in \mathbf{N}$, $u_{n+1} = \frac{\frac{1}{2}}{1 - \frac{1}{2}u_n} = \frac{1}{2 - u_n}$.

Ce qui incite à faire une récurrence...

Soit $\mathcal{P}(n)$ la proposition : $\ll u_n = \frac{n}{n+1} \gg$.

$\mathcal{P}(0)$ est vraie car $u_0 = 0$ d'après 5)a).

Soit $n \in \mathbf{N}$. Supposons $\mathcal{P}(n)$ vraie. Montrons que $\mathcal{P}(n+1)$ est vraie.

$$\begin{aligned} u_{n+1} &= \frac{1}{2 - u_n} \\ &= \frac{1}{2 - \frac{n}{n+1}} \quad \text{par HR} \\ &= \frac{1}{\frac{2(n+1) - n}{n+1}} \\ &= \frac{n+1}{n+2}. \end{aligned}$$

Donc $\mathcal{P}(n+1)$ est vraie.

On conclut que $\forall n \in \mathbf{N}$, $u_n = \frac{n}{n+1}$.

b) On déduit : $\forall n \in \mathbf{N}$, $v_n = 1 - u_n = 1 - \frac{n}{n+1} = \frac{1}{n+1}$.

La question 10) donne alors pour tout $N \in \mathbf{N}^*$:

$$\sum_{n=1}^N nP(T = n) = \sum_{n=0}^{N-1} \frac{1}{n+1} - \frac{N}{N+1} = \sum_{i=1}^N \frac{1}{i} - \frac{N}{N+1}.$$

La série de terme général $\frac{1}{i}$ diverge (série harmonique) et elle est formée de termes

positifs. Sa somme partielle tend donc vers $+\infty$. Ainsi, $\lim_{N \rightarrow +\infty} \sum_{i=1}^N \frac{1}{i} = +\infty$.

De plus, $\lim_{N \rightarrow +\infty} \frac{N}{N+1} = 1$.

Par différence, $\lim_{N \rightarrow +\infty} \sum_{n=1}^N nP(T = n) = +\infty$.

La série $\sum_{n \geq 1} nP(T = n)$ est donc divergente. Ainsi, T n'a pas d'espérance.

12)a) Pour tout $n \in \mathbf{N}$, on a :

$$\begin{aligned} w_{n+1} &= \frac{1 - u_{n+1}}{\frac{p}{q} - u_{n+1}} \\ &= \frac{1 - \frac{p}{1 - qu_n}}{\frac{p}{q} - \frac{p}{1 - qu_n}} \quad \text{d'après 7)b)} \\ &= \frac{\frac{1 - qu_n - p}{1 - qu_n}}{\frac{p(1 - qu_n) - pq}{q(1 - qu_n)}} \\ &= \frac{q(1 - qu_n - p)}{p(1 - qu_n) - pq} \\ &= \frac{q(1 - p - qu_n)}{p(1 - q - qu_n)} \end{aligned}$$

On poursuit le calcul en remarquant que $1 - p = q$ et $1 - q = p$, ce qui donne :

$$w_{n+1} = \frac{q(q - qu_n)}{p(p - qu_n)} = \frac{q}{p} \times \frac{q(1 - u_n)}{p - qu_n} = \frac{q}{p} \times \frac{1 - u_n}{\frac{p - qu_n}{q}} = \frac{q}{p} \times \frac{1 - u_n}{\frac{p}{q} - u_n}.$$

Donc $\forall n \in \mathbf{N}$, $w_{n+1} = \frac{q}{p} w_n$.

b)• La suite $(w_n)_{n \in \mathbf{N}}$ est géométrique de raison $\frac{q}{p}$.

$$\text{Donc } \forall n \in \mathbf{N}, w_n = w_0 \left(\frac{q}{p}\right)^n = \frac{1 - u_0}{\frac{p}{q} - u_0} \times \left(\frac{q}{p}\right)^n = \frac{q}{p} \times \left(\frac{q}{p}\right)^n = \left(\frac{q}{p}\right)^{n+1}.$$

Par ailleurs, à partir de l'égalité $w_n = \frac{1 - u_n}{\frac{p}{q} - u_n}$, on exprime u_n en fonction de w_n :

$$\begin{aligned} w_n = \frac{1 - u_n}{\frac{p}{q} - u_n} &\iff w_n \left(\frac{p}{q} - u_n\right) = 1 - u_n \\ &\iff \frac{p}{q} w_n - w_n u_n = 1 - u_n \\ &\iff u_n - w_n u_n = 1 - \frac{p}{q} w_n \\ &\iff u_n(1 - w_n) = 1 - \frac{p}{q} w_n \\ &\iff u_n = \frac{1 - \frac{p}{q} w_n}{1 - w_n} \end{aligned}$$

$$\text{En remplaçant } w_n \text{ par } \left(\frac{q}{p}\right)^{n+1}, \text{ on déduit : } u_n = \frac{1 - \frac{p}{q} w_n}{1 - w_n} = \frac{1 - \frac{p}{q} \times \left(\frac{q}{p}\right)^{n+1}}{1 - \left(\frac{q}{p}\right)^{n+1}}$$

$$\text{Ainsi, } \forall n \in \mathbf{N}, u_n = \frac{1 - \left(\frac{q}{p}\right)^n}{1 - \left(\frac{q}{p}\right)^{n+1}}.$$

• $\forall n \in \mathbf{N}$, $u_n \leq 1$ donc $v_n \geq 0$.

De plus, comme $\frac{q}{p} > 0$ on a : $1 - \left(\frac{q}{p}\right)^{n+1} < 1$, puis $\frac{1}{1 - \left(\frac{q}{p}\right)^{n+1}} > 1$.

En multipliant membre à membre par $1 - \left(\frac{q}{p}\right)^n > 0$, on a :

$$\frac{1 - \left(\frac{q}{p}\right)^n}{1 - \left(\frac{q}{p}\right)^{n+1}} > 1 - \left(\frac{q}{p}\right)^n, \text{ c'est-à-dire : } u_n > 1 - \left(\frac{q}{p}\right)^n, \text{ soit } v_n < \left(\frac{q}{p}\right)^n.$$

On conclut que $\forall n \in \mathbf{N}$, $0 \leq v_n < \left(\frac{q}{p}\right)^n$.

c) La série $\sum_{n \geq 0} \left(\frac{q}{p}\right)^n$ est une série géométrique de paramètre $\frac{q}{p}$.

Elle converge car $0 < \frac{q}{p} < 1$ du fait que $p > \frac{1}{2}$.

On sait de plus que $\forall n \in \mathbf{N}$, $0 \leq v_n \leq \left(\frac{q}{p}\right)^n$.

D'après le critère de comparaison sur les séries à termes positifs, la série $\sum_{n \geq 0} v_n$ converge.

De plus, on a : $\sum_{n=0}^{+\infty} v_n \leq \sum_{n=0}^{+\infty} \left(\frac{q}{p}\right)^n = \frac{1}{1 - \frac{q}{p}}$ (1)

On a donc : $\lim_{N \rightarrow +\infty} \sum_{n=0}^{N-1} v_n = \sum_{n=0}^{+\infty} v_n$ (2)

De plus, on a $\forall N \in \mathbf{N}$, $0 \leq Nv_N \leq N \left(\frac{q}{p}\right)^N$.

$\lim_{N \rightarrow +\infty} N \left(\frac{q}{p}\right)^N = 0$ par croissances comparées.

Par la propriété des gendarmes, on a : $\lim_{N \rightarrow +\infty} Nv_N = 0$ (3)

En utilisant la question 10, ainsi que les points (2) et (3), on conclut par passage à la limite quand $N \rightarrow +\infty$:

$$\lim_{N \rightarrow +\infty} \sum_{n=1}^N nP(T = n) = \sum_{n=0}^{+\infty} v_n.$$

La série $\sum_{n \geq 1} nP(T = n)$ est donc convergente (et même absolument convergente, puisque son terme général est positif), ce qui signifie que T admet une espérance.

Enfin, $E(T) = \sum_{n=1}^{+\infty} nP(T = n) = \sum_{n=0}^{+\infty} v_n \leq \frac{1}{1 - \frac{q}{p}}$, grâce à (1).

13) De façon à ne pas mettre de frein à l'espérance de T (= nombre moyen d'activations avec jetons), le casino a intérêt à ce que la quantité $\frac{1}{1 - \frac{q}{p}}$ soit la plus grande possible, ce qui se produit si $\frac{q}{p} \approx 1$, c'est-à-dire $p \approx \frac{1}{2}$.