

## Chapitre 2 : applications linéaires

### I) Application linéaire

Déf : soient  $E$  et  $F$  deux espaces vectoriels, soit  $f : E \rightarrow F$  une application.

On dit que  $f$  est une *application linéaire* (ou morphisme) de  $E$  dans  $F$  si :

- $\forall (\vec{u}, \vec{v}) \in E^2, f(\vec{u} + \vec{v}) = f(\vec{u}) + f(\vec{v}),$
- $\forall \vec{u} \in E, \forall \lambda \in \mathbf{R}, f(\lambda \vec{u}) = \lambda f(\vec{u}).$

Ou ce qui est équivalent :  $\forall (\vec{u}, \vec{v}) \in E^2, \forall \lambda \in \mathbf{R}, f(\lambda \vec{u} + \vec{v}) = \lambda f(\vec{u}) + f(\vec{v}).$

Déf : un *endomorphisme*  $f$  de  $E$  est une application linéaire  $f$  de  $E$  dans  $E$ .

Ainsi,  $f$  est un endomorphisme de  $E \iff f$  est linéaire et  $\forall \vec{u} \in E, f(\vec{u}) \in E$ .

#### Propriété 1

Soit  $f : E \rightarrow F$  une application linéaire.

On a alors  $f(\vec{0}_E) = \vec{0}_F$  et  $\forall \vec{u} \in E, f(-\vec{u}) = -f(\vec{u}).$

#### Exercice 1

Soit  $f$  l'application de  $\mathbf{R}^2$  dans  $\mathbf{R}^3$  définie pour tout  $(x, y) \in \mathbf{R}^2$  par :

$$f(x, y) = (2x - 3y, x + 4y, x).$$

Montrer que  $f$  est une application linéaire.

### II) Noyau d'une application linéaire

Déf : soit  $f : E \rightarrow F$  une application linéaire.

On appelle *noyau* de  $f$ , noté  $\text{Ker} f$ , la partie de  $E$ , définie par :

$$\text{Ker} f = \left\{ \vec{u} \in E, f(\vec{u}) = \vec{0}_F \right\}.$$

#### Propriété 2

Soit  $f : E \rightarrow F$  une application linéaire.  $\text{Ker} f$  est un sous-espace vectoriel de  $E$ .

#### Théorème 1

Soit  $f : E \rightarrow F$  une application linéaire.  $f$  est injective  $\iff \text{Ker} f = \{O_E\}$ .

#### Exercice 2

Soit  $f$  l'application de  $\mathbf{R}^3$  dans  $\mathbf{R}^2$  définie pour tout  $(x, y, z) \in \mathbf{R}^3$  par :

$$f(x, y, z) = (x + 2y - 3z, x + y - z).$$

Déterminer une base de  $\text{Ker} f$  et sa dimension.  $f$  est-elle injective ?

#### Exercice 3

Soit  $f$  l'application de  $\mathcal{M}_2(\mathbf{R})$  dans  $\mathcal{M}_2(\mathbf{R})$  définie pour toute  $M \in \mathcal{M}_2(\mathbf{R})$  par :

$$f(M) = AM \text{ où } A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}.$$

1) Montrer que  $f$  est un endomorphisme de  $\mathcal{M}_2(\mathbf{R})$ .

2) Déterminer une base de  $\text{Ker} f$ .

### III) Image d'une application linéaire

Déf : soit  $f : E \rightarrow F$  une application linéaire.

On appelle *image* de  $f$ , noté  $Imf$ , la partie de  $F$ , définie par :

$$Imf = \{f(\vec{u}), \vec{u} \in E\}.$$

#### Propriété 3

Soit  $f : E \rightarrow F$  une application linéaire.  $Imf$  est un sous-espace vectoriel de  $F$ .

#### Théorème 2

Soit  $f : E \rightarrow F$  une application linéaire.  $f$  est surjective  $\iff Imf = F$ .

#### Théorème 3

Soit  $E$  un espace vectoriel de dimension  $n$  et soit  $(\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n)$  une base de  $E$ .

Soit  $f : E \rightarrow F$  une application linéaire.

Alors,  $Imf = \text{Vect}(f(\vec{e}_1), \dots, f(\vec{e}_n))$ .

#### Exercice 4

Soit  $f$  l'application de  $\mathbf{R}^3$  dans  $\mathbf{R}^3$  définie pour tout  $(x, y, z) \in \mathbf{R}^3$  par :

$$f(x, y, z) = (y - z, -x + z, x - y).$$

Déterminer par deux méthodes différentes une famille génératrice de  $Imf$ .

### IV) Théorème du rang

Déf : soit  $f : E \rightarrow F$  une application linéaire.

La dimension de  $Imf$  est appelée *rang* de  $f$  et notée  $rg(f)$ .

Ainsi,  $rg(f) = \dim(Imf)$ .

Remarque

$$rg(f) = 0 \iff \dim(Imf) = 0$$

$$\iff Imf = \{\vec{O}_F\}$$

$$\iff \forall \vec{u} \in E, f(\vec{u}) = \vec{O}_F$$

$$\iff f = 0.$$

#### Théorème 4 (théorème du rang)

Soit  $f : E \rightarrow F$  une application linéaire où  $E$  de dimension finie.

On a :  $\dim E = \dim Ker f + \dim Imf$ .

#### Exercice 5

Soit  $A$  une matrice donnée de  $\mathcal{M}_2(\mathbf{R})$ .

Soit  $f$  l'application de  $\mathcal{M}_2(\mathbf{R})$  dans  $\mathcal{M}_2(\mathbf{R})$  définie pour toute  $M \in \mathcal{M}_2(\mathbf{R})$  par :

$$f(M) = AM - MA.$$

1) Montrer que  $f$  est un endomorphisme de  $\mathcal{M}_2(\mathbf{R})$ .

2) On donne  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$ .

Déterminer une base de  $Ker f$ , sa dimension. En déduire le rang de  $f$ .

## V) Isomorphisme, automorphisme

Déf : une application linéaire bijective est appelée *isomorphisme*.

Déf : un endomorphisme bijectif de  $E$  est appelé *automorphisme* de  $E$ .

### Théorème 5

Soit  $f : E \rightarrow F$  une application linéaire.

On suppose que  $E$  et  $F$  ont même dimension (finie).

On a les équivalences :  $f$  injective  $\iff f$  surjective  $\iff f$  bijective.

Remarque

Tout endomorphisme injectif est un automorphisme.

Tout endomorphisme surjectif est un automorphisme.

### Propriété 4

Soit  $f : E \rightarrow F$  un isomorphisme où  $E$  et  $F$  sont de dimension finie.

Alors,  $\dim E = \dim F$ .

### Exercice 6

Soit  $f$  l'application de  $\mathbf{R}_2[X]$  dans  $\mathbf{R}^3$  définie par :

$$\forall P \in \mathbf{R}_2[X], f(P) = (P(1), P'(1), P(0)).$$

1) Montrer que  $f$  est linéaire.

2) Justifier que  $f$  est un isomorphisme.

### Exercice 7

Soit  $f$  l'endomorphisme de  $\mathbf{R}^3$  défini par :

$$f(x, y, z) = (2x + 5y - 2z, -3x + y, x + 4y + 4z).$$

Montrer que  $f$  est un automorphisme de  $\mathbf{R}^3$ .

## VI) Opérations sur les applications linéaires

### Propriété 5

1) Si  $f : E \rightarrow F$  et  $g : E \rightarrow F$  sont linéaires, alors  $f + g$  est linéaire.

2) Si  $f : E \rightarrow F$  est linéaire, alors  $\lambda f$  est linéaire ( $\lambda \in \mathbf{R}$ ).

3) Si  $f : E \rightarrow F$  et  $g : F \rightarrow G$  sont linéaires, alors  $g \circ f$  est linéaire.

### Propriété 6

1) Si  $f : E \rightarrow F$  est un isomorphisme, alors  $f^{-1} : F \rightarrow E$  est un isomorphisme.

2) Si  $f : E \rightarrow F$  et  $g : F \rightarrow G$  sont des isomorphismes, alors  $g \circ f$  est un isomorphisme. De plus, on a :

$$(g \circ f)^{-1} = f^{-1} \circ g^{-1}.$$

### Exercice 8

Soit  $f$  l'application linéaire de  $\mathbf{R}^3$  dans  $\mathbf{R}^2$  définie par :

$$\forall (x, y, z) \in \mathbf{R}^3, f(x, y, z) = (x + 2y - 3z, 2x + y + z).$$

Soit  $g$  l'application linéaire de  $\mathbf{R}^2$  dans  $\mathbf{R}^2$  définie par :

$$\forall (x, y) \in \mathbf{R}^2, g(x, y) = (x + y, x - y).$$

Calculer  $g \circ f$ .