
DS4 - ecg2 - maths appliquées
mercredi 7/2/2024

Problème 1

Partie A (étude d'une première fonction)

Soit g la fonction définie sur $]0, +\infty[$ par :

$$\forall x > 0, g(x) = \frac{\ln x}{x}.$$

1)a) Justifier que g est dérivable sur $]0, +\infty[$. Calculer $g'(x)$ pour tout $x > 0$.

b) Déterminer $\lim_{x \rightarrow 0^+} g(x)$ et $\lim_{x \rightarrow +\infty} g(x)$.

c) Dresser le tableau de variations de g .

2)a) Justifier que g est de classe C^2 sur $]0, +\infty[$ et que

$$\forall x > 0, g''(x) = \frac{-3 + 2 \ln x}{x^3}.$$

b) Étudier la convexité de g . Justifier que \mathcal{C}_g possède un unique point d'inflexion I dont on précisera l'abscisse.

c) Tracer \mathcal{C}_g et la tangente T à \mathcal{C}_g au point d'abscisse 1, ainsi que tous les éléments qui vous paraissent utiles.

On donne : $e \approx 2,7$ $\frac{1}{e} \approx 0,4$ $e^{\frac{3}{2}} \approx 4,5$.

Partie B (étude d'une deuxième fonction)

Soit φ la fonction définie sur $[1, +\infty[$ par

$$\forall x \geq 1, \varphi(x) = \sqrt{\ln x}.$$

3) Justifier que φ est continue et croissante sur $[1, +\infty[$.

4) Déterminer $\lim_{x \rightarrow 1^+} \frac{\sqrt{\ln x}}{x-1}$, puis interpréter le résultat obtenu.

5) Tracer \mathcal{C}_φ et sa tangente au point d'abscisse 1, ainsi que tous les éléments qui vous paraissent utiles.

Partie C (étude d'une famille de fonctions)

Pour tout réel c , on note h_c la fonction définie sur $]0, +\infty[$ par :

$$\forall x > 0, h_c(x) = \ln x - cx.$$

L'objectif est d'étudier le comportement de h_c suivant les valeurs de c .

6) Calculer $h'_c(x)$ pour tout $x > 0$ et préciser $\lim_{x \rightarrow 0^+} h_c(x)$.

7) On suppose dans cette question que $c \leq 0$.

a) Déterminer $\lim_{x \rightarrow +\infty} h_c(x)$.

b) Montrer qu'il existe un unique réel $\alpha_c > 0$ (dépendant de c) tel que $h_c(\alpha_c) = 0$, puis justifier que $0 < \alpha_c \leq 1$.

c) Étudier le signe de $h_c(x)$ suivant les valeurs de x .

8) On suppose dans cette question que $c > 0$.

a) Déterminer $\lim_{x \rightarrow +\infty} h_c(x)$.

b) Dresser le tableau de variations de h_c .

c) Justifier que si $c > \frac{1}{e}$, on a : $\forall x > 0, h_c(x) < 0$.

d) On suppose enfin que $0 < c < \frac{1}{e}$.

d1) Justifier que l'équation $h_c(x) = 0$ admet exactement deux solutions β_c et γ_c , vérifiant $1 < \beta_c < e < \gamma_c$.

d2) Étudier le signe de $h_c(x)$ suivant les valeurs de x .

Partie D (étude d'une fonction de deux variables)

Soit f la fonction définie sur l'ouvert $U =]0, +\infty[\times \mathbf{R}$ par :

$$\forall (x, y) \in U, f(x, y) = g(x) - \frac{y^2}{x} = \frac{\ln x}{x} - \frac{y^2}{x}.$$

9) Représenter l'ouvert U .

10) Justifier soigneusement que f est de classe C^2 sur U , puis calculer ses dérivées partielles d'ordre 1 et 2.

11) a) Montrer que f admet sur U un unique point critique.

b) Montrer qu'en ce point, f possède un extrémum local dont on précisera la nature.

c) À l'aide de la partie A, montrer que cet extrémum est global.

12) Pour cette question, on pourra s'aider des parties B et C.

Pour tout réel c , on note L_c la ligne de niveau c de f .

On rappelle que $L_c = \{(x, y) \in U \mid f(x, y) = c\}$.

a) Vérifier que $\forall (x, y) \in U, (x, y) \in L_c \iff y^2 = h_c(x)$.

b) Que dire de L_c quand $c > \frac{1}{e}$?

c) Tracer sur un même graphique les courbes de niveau L_{-2} , L_0 et $L_{1/4}$.

Partie E (étude d'une famille d'intégrales)

Pour tout $n \in \mathbf{N}^*$ et pour tout $p \in \mathbf{N}$, on pose :

$$I_{n,p} = \int_1^{+\infty} \frac{(\ln x)^p}{x^n} dx.$$

13) a) Justifier que $\int_1^{+\infty} \frac{1}{x} dx$ et $\int_1^{+\infty} \frac{\ln x}{x} dx$ divergent.

b) Quelle est la nature des intégrales $I_{1,p}$ lorsque $p \geq 2$?

14) On suppose dans cette question que $n \geq 2$ et $p \in \mathbf{N}$.

a) Montrer que $I_{n,p}$ converge.

b) Calculer $I_{n,0}$ en fonction de n .

c) A l'aide d'une intégration par parties effectuée sur le segment $[1, A]$ avec $A \geq 1$, calculer :

$$I_{2,1} = \int_1^{+\infty} \frac{\ln x}{x^2} dx.$$

d) Soit $A \geq 1$. A l'aide d'une intégration par parties, établir que

$$\forall n \geq 2, \forall p \geq 1, \int_1^A \frac{(\ln x)^p}{x^n} dx = \frac{(\ln A)^p}{(-n+1)A^{n-1}} + \frac{p}{n-1} \int_1^A \frac{(\ln x)^{p-1}}{x^n} dx.$$

e) En déduire l'égalité

$$\forall n \geq 2, \forall p \geq 1, I_{n,p} = \frac{p}{n-1} I_{n,p-1}.$$

f) Montrer par récurrence sur p que

$$\forall p \in \mathbf{N}, \forall n \geq 2, I_{n,p} = \frac{p!}{(n-1)^{p+1}}.$$

Problème 2

Dans tout l'exercice, n désigne un entier naturel supérieur ou égal à 2.

$\mathcal{M}_n(\mathbf{R})$ désigne l'espace vectoriel des matrices carrées d'ordre n .

$\mathcal{S}_n(\mathbf{R})$ désigne l'ensemble des matrices symétriques de $\mathcal{M}_n(\mathbf{R})$.

Pour $M \in \mathcal{M}_n(\mathbf{R})$, on note tM sa matrice transposée.

On rappelle les points suivants :

$M \in \mathcal{M}_n(\mathbf{R})$ est symétrique $\iff {}^tM = M$

L'application $M \mapsto {}^tM$ est linéaire

Pour toutes matrices M et N de $\mathcal{M}_n(\mathbf{R})$:

$${}^t(MN) = {}^tN {}^tM$$

$${}^t(M^{-1}) = ({}^tM)^{-1}$$

$${}^t({}^tM) = M$$

.

Pour $A \in \mathcal{M}_n(\mathbf{R})$ fixée, on considère l'application f_A définie par :

$$\forall M \in \mathcal{M}_n(\mathbf{R}), f_A(M) = A {}^tM + M {}^tA.$$

Partie A (étude du cas général)

1) Montrer que $\mathcal{S}_n(\mathbf{R})$ est un sous-espace vectoriel de $\mathcal{M}_n(\mathbf{R})$.

2) Montrer que f_A est un endomorphisme de $\mathcal{M}_n(\mathbf{R})$.

3) a) Montrer que $\forall M \in \mathcal{M}_n(\mathbf{R}), f_A(M) \in \mathcal{S}_n(\mathbf{R})$.

b) Comparer (au sens de l'inclusion) $\text{Im} f_A$ et $\mathcal{S}_n(\mathbf{R})$.

c) f_A est-elle bijective ?

4) On suppose dans cette question que A est inversible.

a) Soit $N \in \mathcal{S}_n(\mathbf{R})$.

Calculer $f_A \left(\frac{1}{2} N {}^t(A^{-1}) \right)$ (résultat simple, après simplifications ...)

b) Conclure que $\text{Im} f_A = \mathcal{S}_n(\mathbf{R})$.

5) Trouver un exemple de matrice A où l'égalité 4)b) est fautive.

Partie B (étude d'un exemple)

Dans toute cette partie, on suppose que $n = 2$ et on prend $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$.

Pour simplifier, on note $f = f_A$.

6)a) Préciser les valeurs propres de A , puis déterminer une base de chaque sous-espace propre de A .

b) A est-elle diagonalisable ?

7)a) Soit $M = \begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix}$. Calculer la matrice $f(M)$.

b) Déterminer une base de $\text{Ker } f$, puis sa dimension.

c) En déduire la dimension de $\text{Im } f$, puis celle de $\mathcal{S}_2(\mathbf{R})$.

8) On considère la base canonique $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3, e_4)$ de $\mathcal{M}_2(\mathbf{R})$ définie par :

$$e_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, e_2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, e_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, e_4 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

a) Montrer que la matrice F de f dans la base \mathcal{B} est :

$$F = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 2 \\ 0 & -1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}.$$

b) Déterminer les valeurs propres de F , ainsi qu'une base de chaque sous-espace propre de F .

c) Justifier que F n'est pas diagonalisable.

9) On considère le système différentiel :

$$(S) \begin{cases} x' = x + 2y \\ y' = -y \end{cases}$$

où x et y sont des fonctions inconnues de la variable t .

a) À l'aide de la question 6), déterminer les solutions de (S) .

b) Montrer que $(0, 0)$ est le seul point d'équilibre de (S) . Est-il asymptotiquement stable ?

c) On considère les trajectoires suivantes :

$$T_1 = \{(e^t, 0), t \in \mathbf{R}\},$$

$$T_2 = \{(e^{-t}, -e^{-t}), t \in \mathbf{R}\},$$

$$T_3 = \{e^t + e^{-t}, -e^{-t}), t \in \mathbf{R}\}.$$

c1) Deux d'entre elles sont des demi-droites. Lesquelles ?

c2) Tracer sur un même graphique l'allure de T_1 , T_2 et T_3 .

Partie C (informatique)

Effectuer le *quart de tour* d'une matrice $A \in \mathcal{M}_2(\mathbf{R})$ quelconque, consiste à la faire tourner d'un quart de tour **dans le sens des aiguilles d'une montre**.

Prenons par exemple $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 3 \end{pmatrix}$.

Après un quart de tour, $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 3 \end{pmatrix}$ devient $A = \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}$.

Effectuer la *rotation* d'une matrice $A \in \mathcal{M}_2(\mathbf{R})$ quelconque, consiste à la faire tourner d'un certain nombre de quarts de tour.

1) La fonction `quart` ci-dessous prend en paramètre $A \in \mathcal{M}_2(\mathbf{R})$ quelconque et renvoie la matrice obtenue par quart de tour. La compléter.

```
def quart(A):
    a=A[0,0]
    b=A[0,1]
    c=A[1,1]
    d=A[1,0]
    A=np.array([[...], [...]])
    return ...
```

2) En utilisant la fonction `quart`, écrire une fonction `rotation` de paramètres $A \in \mathcal{M}_2(\mathbf{R})$ et $q \in \mathbf{N}^*$, renvoyant la matrice obtenue après avoir fait tourner A d'un nombre q de quart de tours.

3) La fonction `jeu1` ci-dessous prenant en paramètre une matrice $A \in \mathcal{M}_2(\mathbf{R})$ quelconque renvoie une liste et un entier.

```
def jeu1(A):
    c=0
    q=0
    Aux=A
    manivelle=[]
    for k in range(10):
        q=q+rd.randint(1,5)
        manivelle.append(q)
        Aux=rotation(Aux,q)
        if np.array_equal(A,Aux)==True:
            c=c+1
    return manivelle,c
```

a) Expliquer ce que représentent la liste `manivelle` et le réel `c` renvoyés par la fonction.

b) On prend $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 3 \end{pmatrix}$.

La fonction `jeu1` retourne : `manivelle=[1, 4, 8, 10, 14, 15, 19, 22, 25, 26]`.

Quelle valeur de `c` retourne t-elle ? Justifier.

c) On prend $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$.

La fonction `jeu1` retourne : `manivelle=[1, 3, 6, 10, 13, 14, 18, 19, 20, 22]`.

Quelle valeur de `c` retourne t-elle ? Justifier.

4) La fonction `jeu2` ci-dessous prend en paramètre une matrice $A \in \mathcal{M}_2(\mathbf{R})$ quelconque et renvoie un entier.

```
def jeu2(A):
    Aux=A
    mystere=[ ]
    for k in range(1,101):
        Aux=rotation(Aux,k)
        if np.array_equal(A,Aux)==True:
            mystere.append(k)
    return mystere[6]
```

a) Après k passages dans la boucle, de combien de quart de tours, la matrice A a-t-elle tourné ? (on exprimera ce nombre en fonction de k).

b) On prend $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 3 \end{pmatrix}$. Quelle valeur est renvoyée par la fonction `jeu2` ?

Rappels de python

Listes

Soit L une liste.

- La commande `L.append(x)` inclut l'élément x à la fin de la liste L .
- Pour tout entier i positif ou nul, `L[i]` désigne l'élément d'indice i de la liste L (les indices commencent à zéro).

Le module numpy

On suppose le module importé sous la forme :

```
import numpy as np
```

- Une matrice A est un objet de type `array`.

$A[i, j]$ est le coefficient de la ligne i et la colonne j de A (les indices commençant à zéro).

- La fonction `np.array_equal()` prend en paramètres deux matrices X et Y et renvoie la valeur `True` si X et Y sont égales.

Le module numpy.random

On suppose le module importé sous la forme :

```
import numpy.random as rd
```

La fonction `rd.randint` prend en entrée deux entiers a et b (avec $a < b$) et renvoie un entier aléatoire entre a et $b - 1$.